

대회 운영규정

2022. 04. 25. 제정

제 1장 / 경기장

제 1조 (경기장 확보)

대회는 대한장애인배구협회(이하 KoPVA 라고 한다)가 승인한 경기장에서 개최한다.
KoPVA는 경기규칙에 규정된 배구코트가 설치된 실내 경기장을 확보하고, 최적의 상태에서 경기를 실시할 수 있도록 한다. 만약 확보된 주 경기장에서 개최 불가 시 제3의 경기장에서 개최할 수 있다. (경우에 따라 장소는 변경될 수 있음)

제 2조 (경기장 설비)

① 경기장에는 다음 각호의 설비를 갖추어야 한다.

(경기규칙서 배치도면 참조)

1. 스코어보드(전자식) 및 비상용 스코어보드 (세트별 상세점수 표기 가능)
2. 네트 및 비상용 네트 세트(안테나 포함)
3. 경기용 배구 지주 및 비상용 배구 지주
4. 감독관석(경기위원/심판위원/전문위원 좌석, 마이크, 테이블보 포함)
5. 감독석 및 팀 벤치(9개)
6. 경기 기록석 및 개인 기록석(테이블 보 포함)
7. 의무석(테이블 보 포함)
8. 기자석(투명 아크릴 보호대 설치) 및 중계방송석(어떠한 광고물도 부착금지)
9. 태극기, 대회기,
10. 장내 방송 설비
11. 조명(평균 1000 룩스 이상)
12. 경기방송 카메라석(경기기록석 좌우측)
13. 비디오 촬영구역
14. 리베로 조끼(남녀 각2벌)

② 경기장 내부에 다음의 부대시설을 갖추어야 한다.

1. 대기실(홈팀, 방문팀, 심판[남,여]) : 잠금장치 필수
2. 소방시설(소화기 등)

제 3조 (팀 벤치)

벤치는 경기기록석 양측에 설치하며 10명이 착석 가능하여야 한다. 벤치 착석 인원은 최대 5명(감독 포

함)이고 감독이 결정한다, 그러나 경기 기록지에 기재되고 0-2(bis)에 등록되어야 한다.

제 4조 (감독관석)

경기 및 심판 감독관석은 경기 기록석 뒤 단상 위에 설치한다.

제 5조 (경기장 내 방송 및 이벤트)

① 경기 운영책임자는 장내 아나운서 1명을 두어 경기 의전 진행 및 경기 진행에 관한 최소 한의 정보를 관중에게 제공하도록 한다.

② 장내 아나운서는 경기 시작 전 또는 경기 중에 공식 대회 명칭을 사용하여야 한다.

③ 장내 아나운서는 안전사고 발생에 대비하여 비상시 대처 요령(비상구 위치, 대처 방법 등)을 경기 개시 전에 장내 방송으로 안내하여야 한다.

제 6조 (의무)

경기 운영책임자는 다음 각호에 해당하는 의무 조치를 취하여 경기 개시 1시간 전까지 경기 감독관에게 보고하여야 한다. 의무진은 경기가 종료될 때까지 지정된 좌석에서 대기해야 한다.

1. 경기장 내에 응급처치사 또는 간호사 각 1인 배치
2. 경기 중 선수 부상에 대비하여 현장에 응급 후송 차량 대기 및 지역 응급조치병원을 지정
3. 응급상황에 대비하여 경기장 내에 자동 제세동기, 산소 호흡기 및 들 것 비치

제 7조 (개인 기록석)

① 경기기록 전산 통계를 위한 개인 기록석은 체육관 사정에 따라 위치한다.

② 개인기록을 통합 관리하는 전산관리원의 좌석은 개인 기록석과 함께 위치하며, 전산관리원과 개인 기록석에는 독립된 인터넷 라인, 전원, 프린터 등을 확보해주어야 한다.

③ 개인 기록석 전면에는 기록원 및 전산장비 보호를 위해 투명아크릴 보호대를 설치해야 한다.

제 8조 (경기장 검사)

① 각 경기장은 공식 경기 개막 2일 전까지 경기 운영위원장에게 검사를 요청하여 승인을 받아야 한다.

② 경기 운영위원장은 검사 결과 미비한 사항에 대한 적절한 조치를 요구할 수 있으며 시설팀은 이를 즉각 시정하여야 한다.

제 2장 / 경기

제 9조 (개막전)

공식 개막전은 각 대회의 특성에 따라 진행된다.

제 10조 (개막전 식순)

① 개막식의 식순은 원칙적으로 다음과 같다.

1. 선수 입장

- ② 경기별 경기 의전은 협회 경기규칙에 따른다.

대회의 명칭은 “2022 0000000000000전국장애인 배구대회”라 한다.

제 12조 (경기규칙 · 참가팀, 임원, 지도자, 선수의 자격)

대회는 대한장애인배구협회의 경기규칙을 적용하되 특별한 사항은 KoPVA가 결정한다.

- ## 제 13조 (사용구 및 경기용기구)

- ## 제 14조 (순위 결정 방식)

순위는 아래와 같이 결정된다.

- ① 최종 순위 및 중간 순위는 경기 승점으로 결정한다.
- ② 경기 승점의 결정 방식 (차등 승점제)

구분	승리팀	패배팀
세트스코어 3:0 또는 3:1	3점	0점
세트스코어 3:2	2점	1점

③ 동 승점발생 시 승리경기 수 순으로, 승리경기 수가 같으면 득실점수비율(정규리그 총 득점÷총 실점)순으로, 득실점수비율이 같으면 세트비율(정규리그 총 승리세트 ÷총 패배세트)순으로, 세트비율이 같으면 동률인 팀간의 승자승으로 순위를 정한다. 단, 3개 이상의 팀 간의 승점, 승리경기 수, 득실점수비율, 세트비율이 같은 경기가 발생할 시에는 해당 팀간의 경기만을 산정한 승리경기수, 득실점수비율, 세트비율로 순위를 결정한다.

제 15조 (경기위원장의 책무)

- ① 경기위원장은 경기 1주일 전까지 경기 운영계획서를 KoPVA에 제출하고 ,대회 종료 3일 이내에 경기 결과보고서를 KoPVA에 제출하여야 한다.
- ② 경기위원장은 선수, 임원, 경기/ 및 경기진행요원 등의 안전 관리에 대한 책임을져야 한다.
- ③ 경기개시 1시간 전부터 경기 주최, 주관측을 제외한 어느 누구도 네트 등 경기시설에 영향을 주는 행동을 해서는 안되며, 경기 중 기록석 및 선수벤치 주변에는 KoPVA 및 인제군 운영관계자 외에는 접근이 금지된다.

제 16조 (경기진행요원 등)

경기운영책임자는 경기운영을 원활하게 진행하기 위하여 다음의 인원을 두어 필요한 업무를 행하게 한다.

- ① 코트매니저, 장비매니저
- ② 전광판 운영원, 전산 입력원
- ③ 장내 아나운서
- ④ 의무 요원
- ⑥ 기타 필요 인원

제 17조 (경기운영 책임)

경기감독관과 경기 운영책임자가 경기운영에 대한 책임을 지며, 경기운영책임자는 코트매니저와 장비매니저를 임명해 정해진 위치에 상시 대기시켜 경기 중 일어나는 돌발 상황에 대해 감독관의 지시를 받아 즉각 조치토록 한다.

제 18조 (심판위원장의 책무)

- ① 심판위원장은 경기 1주일 전까지 심판 운영계획서를 KoPVA에 제출하고 ,대회종료 3일 이내에 심판 결과보고서를 KoPVA에 제출하여야 한다.
- ② 각 경기에는 주심 1명, 부심 1명, 선심 2명, 경기기록원 1명, 보조기록원(리베로 기록) 1명, 대기심

1명 등 7명을 배정함을 원칙으로 한다.(사정에 따라 변동 가능)

③ 심판위원장은 심판, 심판감독관 등의 안전 관리에 대한 책임을 져야 한다.

제 19조 (경기감독관 및 심판감독관)

① 경기감독관은 경기운영위원장이, 심판감독관은 심판운영위원장이 매 경기 배정한다.

② 경기감독관은 경기운영 전반을 관리, 감독하며 다음 각호의 직무를 수행한다.

1. 경기 개시 60분 전에 경기장에 도착하여 경기장 설비 및 부대시설을 점검한다.

2. 경기의 중단, 폭력행위, 경기 중 선수단 및 구단 관계자의 퇴장 등 경기장 질서에 중대한 사태가 발생했을 때는 KoPVA와 경기운영위원장에게 즉시 보고하여야 한다.

3. 경기감독관은 공식경기결과를 총괄 관리하며 경기종료 후 경기감독관 보고서를 KoPVA 와 경기운영 위원장에게 제출한다.

4. 경기감독관은 개인기록원이 경기 진행상 이상이 발생하여 보고를 접했을 경우 즉시 경기를 중단하고 사실유무를 확인한다.

③ 심판감독관은 심판관련 사항의 전반을 관리, 감독하며 다음의 직무를 수행한다.

경기 개시 90분전에 경기장에 도착하여 준비사항을 점검한다.

제 20조 (감독 및 코치 복장)

감독, 코치, 트레이너, 의무 등은 정장 혹은 같은 색상과 스타일의 트레이닝복을 착용하여야 한다.

제 21조 (응원)

경기감독관은 경기 중 응원단의 질서유지를 위해 적절한 조치를 취함으로써 사고방지와 쾌적한 관람문화 정착에 노력할 책임이 있다.

① 경기 진행용 음향(스피커 등 음향기기 설치) 및 응원음향(운영 금지)은 관중의 경기관전과 중계방송에 지장을 주지 않도록 해야 한다.

② 응원 플래카드 운영은 자율에 맡기며 팀은 응원플래카드 2개(가로 10m 세로 1.2m 이하)만 사용할 수 있다. 플래카드는 지정된 응원석 내에 거치 또는 휴대한다.

③ 경기 중(작전타임 포함) 응원석에서 응원 단장의 호각 사용은 무조건 금지된다.

④ 응원은 상대팀에 대해 야유 및 비방을 할 수 없으며 관중에게 야유를 유도해서는 안된다.

※위반 시에는 팀 및 학교 등에 경고 및 징계 조치

장내아나운서는 심판 서비스 휘슬 후 랠리가 종료될 때까지 정숙을 유지해야 한다.

⑤ 모든 응원행위와 응원 관련 장치장식물이 경기진행과 관중관람에 지장이 된다고 판단될 경우 경기감독관은 해당팀 경기운영책임자에게 시정을 요구하고 해당 팀은 즉시 이행하여야 한다.

⑥ 코트 내 이벤트는 허용되지 않는다.

⑦ 응원과 관련하여 양팀 간 이견이 발생할 경우 두 팀은 KoPVA가 파견한 경기감독관의 조정에 따른다.

제 22조 (경기장 광고)

KoPVA가 승인한 대회와 모든 마케팅 권리는 KoPVA에 있으며 KoPVA가 승인한 “데지엄(DESIGUM)”이 모든 마케팅 활동을 할 수 있다.

- ① 주최측은 경기장 플로어에 A-보드 광고판 및 플로어 광고를 설치할 수 있는 공간을 확보, 제공하여야 한다.
- ② 경기장 지주 커버, 심판대 및 네트 그물에는 KoPVA 통합마케팅 Item 광고만 표시할 수 있다.
- ③ 경기장에 설치하는 펜스 광고판의 크기는 세로의 경우 1m를 초과해서는 안된다.
- ④ 시설팀은 KoPVA 광고물 및 장치장식물이 훼손되지 않도록 관리, 보관하여야 한다.
- ⑤ “데지엄(DESIGUM)”은 타이틀스폰서명이 표기된 공식대회 타이틀을 각종 시즌 홍보물(현수막, 포스터 등)에 사용한다.

제 3장/경기 운영

제 23조 (공식경기일정)

경기 일정은 대회를 주관하는 주최 측의 대회 일정에 준한다.

제 24조 (토너먼트 및 챔피언전)

- ① 종목별 토너먼트 및 챔피언결정전은 예선 조별리그 결과 각 조 상위 2개 팀이 다음과 같이 실시한다.
- ② 종목별 조별리그 후 8강 토너먼트, 4강 토너먼트는, 챔피언결정전 순으로 한다.

제 25조 (경기개시시간)

개막전은 경기일 오전 9시반에 시작한다.(상황에 따라 탄력 진행)

제 26조 (경기일시 및 경기장소 변경)

- ① 불가피한 사유로 인하여 경기일시 및 장소를 변경하고자 할 경우 변경사유서를 첨부하여 경기 7일 전까지 공문으로 KoPVA에 신청하여야 하며 승인을 받아야 한다.
- ② KoPVA는 경기일정 및 장소의 변경사유가 천재지변, 긴급 상황 등 부득이한 변경신청으로 판단 될 경우 상기 1항에 관계없이 홈팀의 변경신청에 의하여 경기일시 및 장소변경을 승인한다.

제 27조 (재개최 및 재경기)

- ① 경기 개최가 불가능하거나 중지되었을 경우에는 KoPVA 경기규칙에 따라 재개최 및 재경기를 실시한다.
- ② 재개최의 일시, 장소는 KoPVA가 해당 팀과 협의하여 정한다.
- ③ 경기의 속개나 재경기의 실행방법은 경기규칙 17.3에 규정된 바에 따른다.

제 28조 (승패 결정)

공식 경기에서 양 팀 중 어느 팀 일방의 귀책사유로 경기 개최불능 또는 경기 중지가 되었을 경우에는

그 귀책사유에 따라 경기규칙 6.4에 정한 바에 따른다.

단, 해당경기의 개인기록은 공식기록으로 인정하지 않는다.

제 29조 (재심요청)

① 감독은 경기 중 다음과 같은 경우 경기감독관, 심판감독관에게 지체없이 경기중단을 요구하고 재심을 요청할 수 있다.

1. 주심이 규칙이나 규정을 적절하게 적용하지 못했을 경우(사실판정 제외)
2. 로테이션 순서가 잘못되었거나 경기기록원 또는 전광판 조작 실수로 점수관리가 잘못된 경우

② 재심요청이 플레이 동작에 관한 판정이거나 정당하게 적용된 규칙에 관한 것은 부당한 것으로, 심판은 감독에게 구두로 1차 경고를 주며 부당한 재심요청을 반복 제기하면 감독에게 자격상실(완전퇴장)의 제재를 가한다.

③ 경기감독관과 심판감독관은 팀 감독의 재심요청이 타당하면 즉시 경기를 중단시키고 재심회의를 열어야하고, 다음과 같은 경우 이외에는 어떤 사람도 재심회의에 참석할 수 없다. 단, 경기감독관, 심판감독관이 정보 수집을 위해 개인기록원을 부를 수 있다.

1. 규칙 적용에 대한 재심요청의 경우, 주심을 재심 회의를 참석하도록 요청한다.
2. 경기기록에 관련된 사항이면 부심을 재심회의에 참석하도록 요청하고 필요할 경우 경기기록원도 참석시킨다.

④ 재심요청이 받아들여져 경기가 중단되는 경우 주심은 양팀 선수들을 코트에서 가벼운 워밍업을 할 수 있도록 허가한다.

⑤ 재심회의 결과 잘못이 발견되면 기록지를 확인하여 정정하며 이에 따른 점수도 수정된다. 주심은 이에 따라 정정된 자리와 점수로 즉시 경기를 속개한다.

⑥ 규칙에 정해지지 않은 상황이 발생하면 경기/심판감독관은 관련위원회 위원장의 의견을 청취할 수 있다.

⑦ 재심회의 결과 재심요청이 기각되면 심판의 판정이 유효한 상태에서 경기는속개된다.

⑧ 재심요청은 육하원칙에 의거 팀 대표나 지도자 명의의 공문으로만 가능하고 경기 종료 후 24시간 이내에 제출하여야 한다.

⑨ 소청위원회 판결은 종심으로 판결되면 최종적이다. (소청위원회는 전문위원회가 겸한다.)

제 30조 (경기장 도착)

경기에 출전하는 팀은 경기시작 60분전에 경기장에 도착하여야 한다.

제 31조 (경기 시간의 엄수)

① 경기에 참가하는 팀은 정시에 경기가 시작되도록 협조하여야 한다.

② 중계방송 사정으로 인해 경기당일에 해당 경기장에서 경기 시작 시간의 변경은 방송사의 요청에 의해 경기감독관이 결정하며, 경기감독관은 변경 경기시간을 심판감독관, 심판, KoPVA 소관부서, 양팀 감

독 및 경기운영책임자에게 통보하여야 한다. 경기 운영책임자는 장내 아나운서를 포함하여 경기운영과 관련된 모든 관계자에게 변경된 시간을 알려야 한다. 다만 이 경우 경기시작 시간 변경을 10분 이내로 늦추는 것은 가능하나 앞당기는 것은 불가하다.

③ 불가항력 등 정당한 사유없이 어느 한 팀이 경기개시 시간 내 경기장에 출장하지 못했을 경우 주심은 경기/심판감독관의 승인을 받아 부전패를 선언한다. 단 정당한 사유가 있을 경우 경기/심판감독관의 승인을 받아 최대 40분간 경기 개시를 연기할 수 있으며 다음경기의 시작시간은 자동 연기된다. 40분이 초과될 경우 정당한 사유로 인하여 팀에서 요청시 경기 개시 연기를 20분간 추가로 할 수 있으며 다음경기의 시작시간은 자동 연기된다. 60분이 초과될 경우 부전패를 선언한다.

④ 경기종료 후에는 감독, 코치, 선수 중 지정된 인원을 제외한 나머지 인원은 지체없이 코트를 떠나 선수대기실로 이동하여야 하며, 심판과의 혹은 심판을 향한 어떠한 형태의 말도 허용되지 않는다.

제 32조 (출전선수 수 및 명단 제출)

각 팀의 출전선수 수 및 명단은 경기 시작 40분전까지 경기에 출전하는 벤치착석 인원(전력분석원 포함)과 선수의 이름, 배번이 기록된 선수명단에 대한 출전 여부를 코칭스텝에게 확인 받아 경기감독관에게 제출하여야 한다.

제 33조 (경기감독관 및 심판의 명단 확인)

경기감독관 및 심판은 경기개시 전 제출된 출전선수 명단을 확인하여야 한다.

제 34조 (경기기록 통계)

① 메인 전산시스템의 전산장애 발생 시 백업시스템으로 교체하여, 메인과 백업시스템 모두 장애가 발생할 경우 즉시 수작업으로 작성하여야 한다.

② 개인기록원은 로테이션 폴트 등 경기 진행에 중대한 영향을 미치는 오류가 발생하면 해당 랠리가 종료된 즉시 경기감독관에게 알려야 한다.

제 35조 (표창)

KoPVA는 대회 종료 후 KoPVA 상별규정에 따라 다음의 시상을 실시한다.

① 시상은 챔피언 결정전이 끝나고 시상한다.(단 준결승까지는 경기가 종료 후 바로 시상 할 수 있다.)

1) 단체상

가. 챔피언결정전 : 우승, 준우승, 3위 2팀(상금, 트로피, 상장)

2) 개인상 : 선수상(9인-상금, 트로피), 지도자상(상금, 상패), 심판상(상금, 상패)

가. 선수상 : 최우수선수상, 세터상, 공격상, 브로킹상, 서브상, 수비상,

나. 지도자, 심판상 : 최우수지도자상, 우수지도자상, 최우수 심판상, 우수 심판상

② 대회기간 중 불미스러운 행동을 야기하거나 경기장 질서를 문란 시킨 선수와 지도자는 시상에서 제외 될 수 있다.

제 36조 (페어플레이)

경기자는 페어플레이 정신에 입각하여 심판뿐 아니라 임원, 상대팀, 팀동료 및 관중에 대해서도 정중하고 예의바르게 행동하여야 한다.

제 37조 (유니폼 승인 및 등록)

① 각 팀은 대회에 착용할 유니폼, 리베로 유니폼의 디자인 시안을 대회 참가신청서와 함께 KoPVA에 제출하여 승인을 받아야 한다.

② 대회 중 당초 등록된 것과 다른 유니폼을 착용하고자 하는 경우에는 1주일 전에 새로운 유니폼의 시안을 KoPVA에 제출하여 승인받아야 한다.

제 38조 (유니폼 색상)

① 한 팀의 모든 선수는 같은 색과 디자인의 유니폼을 착용하여야 한다.(리베로 제외) 경기당일 일부 선수가 다른 팀원들과 다른 유니폼을 착용하였을 경우 해당 선수는 다른 팀원들과 같은 유니폼을 착용하기 전까지는 경기에 참여할 수 없고 다른 팀원들과 같은 유니폼을 착용한 후 경기에 참여할 수 있다.

② 리베로 유니폼

1. 리베로는 소속팀 다른 선수와 확연히 구분되는 색상(상의 70% 이상의 색상 차별성유지)의 유니폼을 입는다.

2. 리베로가 착용한 유니폼이 다른 선수의 유니폼과 확연히 구분되지 아니한 것으로 판단될 경우 경기감독관의 지시에 따라 리베로는 ‘리베로 조끼’를 착용하여야 한다. ‘리베로조끼’는 경기감독관이 제공한다.

3. 부상 등의 사유로 교체된 리베로는 팀이 준비한 다른 선수와 확연히 구분되는 색상의 유니폼을 입거나 경기감독관이 제공하는 ‘리베로 조끼’를 착용하여야 한다.

제 39조 (유니폼 상의)

① 유니폼 상의 앞, 뒷면 중앙에는 옷 색깔과 대조되는 한 가지 색깔로 KoPVA에 등록된 선수의 고유 번호를 붙여야 한다. 번호는 눈에 잘 띄어야 하며

1. 뒷면 번호는 높이가 최소한 20 cm 이상이어야 한다.

2. 앞면 번호는 높이가 최소한 15 cm 이상이어야 한다.

3. 번호의 굵기는 최소한 2 cm 이상이어야 한다.

4. 선수의 고유 번호는 1 에서 19 까지로 제한한다. 같은 팀 내에서 중복된 번호를 사용할 수 없다.

② 주장표시는 앞면 번호 밑 중앙에 위치하여야 하며 세로 2 cm 길이 8 cm를 초과해선 안된다.

③ 유니폼 상의 뒷면 상단에는 최소한 5 cm 높이로 선수의 한글 이름을 넣어야 한다. 유니폼에 기입된 이름은 팀 엔트리에 등록된 것과 같아야 한다.

④ 소매의 유무와 길이에겐 제한이 없다. 단, 소매가 팔꿈치 아래로 내려올 수 없다.

⑤ 팀명칭과 광고의 표기

1. 유니폼 상의 앞면에는 팀명칭 또는 광고를 부착할 수 있다.

그러나 광고의 종류, 광고명 등이 국내 관련법에 저촉되거나 청소년에게 유해할 수 있다고 판단되는 경우 시정을 명할 수 있다.

⑥ 유니폼 상의를 하의에 넣을 수 있게 제작 할 경우는 길이의 제한이 없다. 하지만, 유니폼 상의를 하의에 넣지 않게 제작할 경우에는 유니폼 상의 밑단이 유니폼 하의 상단에서 5cm 이상 10cm 이하로 내려 오도록 제작하여야 한다.

제 40조 (유니폼 하의)

① 선수의 번호는 하의 앞면의 우측 하단에 식별이 용이하도록 표시되어야 하며, 상의의 번호와 동일하여야 한다. 크기는 세로 4~6cm 글자 폭 1cm로 한다.

② 유니폼 하의에도 유니폼 제작회사 및 스폰서 광고를 부착할 수 있다.

③ 허리와 길이는 헐렁하거나 느슨하지 않아야 한다.

제 41조 (신발 및 양말)

① 한 팀 선수들의 신발의 종류 및 색상은 자율로 한다.

② 한 팀 선수들의 양말의 종류는 자율로 한다. 단, 색상은 같은색상을 착용하여야 한다.

제 42조 (보호대)

선수들이 착용하는 보호대의 종류 및 색상은 자율로 한다.

제 43조 (기타)

본 대회요강에서 정해있지 않은 유니폼과 관련된 사항은 KoPVA의 승인을 받아야 한다.

제 44조 (제재)

본 대회요강을 위반한 구단 및 선수에 대하여 KoPVA의 상벌규정에 따라 제재 조치를 취할 수 있다.

① 경기 중 퇴장당한 지도자 및 임원은 다음 1경기에 출전하지 못한다. 퇴장 사유의 경·중에 따라 잔여 경기의 출전금지 횟수를 KoPVA에서 추가 결정할 수 있다.

② 경기 중 또는 경기 후에라도 심각한 반칙행위나 불법행위가 적발 될경우 KoPVA에서는 해당 팀, 선수, 지도자, 임원에 대한 추가 징계를 할 수 있다.

③ 기타 경기장에서 발생하는 불미스러운 행동을 한 팀 또는 개인에 대해서는 KoPVA 스포츠공정위원회에 회부, 처리한다.

(경기 중 문제 발생 시 KoPVA의 규정에 따라 처리한다.)

제 45조 (기타)

본 대회요강에 명기되지 않은 사항은 KoPVA 제 규정 및 이사회 결정에 따른다. 긴급조치 발생 시 회장이 지명하는 이사만으로 이를 처리 할 수 있다.

부 칙(' 22. 04. 25.)

제 1 조(시행일) 이 규정은 이사회의 승인을 받은 날로부터 시행한다.